# **Übungen Funktionen**

## Übung 1:

a) Schreibe eine Funktion namens “kleinerRoterKreis” (ohne Parameter und ohne Rückgabewert) die einen kleinen roten Kreis malt. Rufe die Funktion auf.  
b) Erweitere die Funktion so, dass sie Parameter x und y entgegennimmt, und den kleinen roten Kreis an diesen Koordinaten malt.

## Übung 2:

a) Schreibe eine Funktion “istMausLinks”, die berechnet, ob der Mauszeiger links oder rechts im Sketch ist. Gib einen boolean (true oder false) als Rückgabewert: Wenn die Maus Links ist true, ansonsten false.

b) Nutze die Funktion, um den Hintergrund zu animieren: Wenn die Maus links ist, soll der Hintergrund schwarz sein, wenn die Maus rechts ist, weiß.

## Übung 3:

Die Funktion triangle() nimmt drei Punkte triangle(x1, y1, x2, y2, x3, y3); und zeichnet ein Dreieck zwischen den Punkten. Erstelle mithilfe von triangle und rect deine eigene Funktion house(), die ein Haus zeichnet. Fang erst einmal an, eine house-Funktion ohne Parameter zu schreiben, und füge dann nacheinander Parameter hinzu für x, y, Höhe und Breite hinzu.

## Übung 4:

Schau nochmal über deinen alten Code und die Übungen, die du bereits erledigt hast. Gibt es Beispiele